

高通®字库
GENITOP®

GT24L16A2Y 标准点阵汉字库芯片

— 产品规格书 —

V1.0_D
2024-10



www.hmi.gaotongfont.cn

版本修订记录

版本号	修改内容	日期	备注
V1.0	芯片规格书定制	2016-08	
V1.0_A	更新地址、网址、电气特性	2022-08	
V1.0_B	更新企业网站网址	2023-04	
V1.0_C	更新概述	2024-08	
V1.0_D	修改 4.2、4.3、4.4	2024-10	

目 录

1 概述	4
1.1 芯片特点	4
1.2 芯片内容	5
1.3 字型样张	6
2 操作指令	10
2.1 Instruction Parameter(指令参数)	10
2.2 Read Data Bytes (一般读取)	10
2.3 Read Data Bytes at Higher Speed (快速读取点阵数据)	11
2.4 Write Enable (写使能)	12
2.5 Write Disable (写非使能)	12
2.6 Page Program (页写入)	12
2.7 Sector Erase (扇区擦除)	13
2.8 深度睡眠模式指令 (B9H)	13
2.9 唤醒深度睡眠模式指令 (ABH)	13
3 引脚描述与电路连接	14
3.1 引脚配置	14
3.2 引脚描述	14
3.3 SPI 接口与主机接口参考电路示意图	15
4 电气特性	16
4.1 绝对最大额定值	16
4.2 DC 特性	16
4.3 AC 特性	16
4.4 上电时序	18
5 封装尺寸	19
6 字库排置 (竖置横排)	20
6.1 点阵排列格式	20
6.2 15X16 点汉字排列格式举例	20
6.3 16 点阵不等宽 ASCII (圆角字体) 字符排列格式	20
7 点阵数据验证 (客户参考用)	22

1 概述

GT24L16A2Y是一款12、16点阵字库芯片，支持GB18030国标简体汉字、BIG5繁体、JIS0208日文字符集、KSC5601韩文字符集及其它多国字符集并均兼容Unicode。排列格式为竖置横排。用户通过字符内码，利用我司所提供库文件内的函数接口可直接读取该内码的点阵信息。

GT24L16A2Y除含有上述字库以外，还提供64个扇区，每个扇区4K字节或16页，每页256字节，可自由写入空间地址范围为：1C0000~1FFFFFF。仅支持上位机烧录，可重复擦写10万次以上。

重要提示：

高通字库芯片开发资料及库文件获取步骤

- 1：下载 MindCraft 软件并注册
- 2：打开应用->自动库 Lib 助手
- 3：根据界面提示选择相应的配置或者参数
- 4：点击生成文件，自动生成开发资料及 API 函数库

高通字库芯片开发资料及库文件获取

<https://www.hmi.gaotongfont.cn/gtzkxpkfzl>

高通字库在 32 位 MCU 上的使用视频教程

https://www.bilibili.com/video/BV1aG41117uH/?spm_id_from=333.999.0.0

1.1 芯片特点

- 数据总线：SPI 串行总线接口
- 点阵排列方式：竖置横排
- 时钟频率：50MHz @3.3V
- 工作电压：2.7V~3.6V
- 电流：
 - 工作电流：读电流 20mA(max)
 - 写电流 30mA(max)
 - 睡眠电流：8uA(Max)
- 工作温度：-40℃~85℃
- 封装：DFN8 2x3
- 字符集：
 - 简体 GB18030
 - 繁体 BIG5
 - 日文 SHIFTJIS/JIS0208
 - 韩文 KSC5601
 - 兼容 UNICODE
 - 多国语言 UNICODE
- 字号：12、16 点阵

1.2 芯片内容

字符集	字库	字号	字符数	字体	排列方式
ASCII 字符集	ASCII	5x7	96	标准	Y-竖置横排
	ASCII	7x8	96	粗体	Y-竖置横排
	ASCII	6x12	96	标准	Y-竖置横排
	ASCII	12 点阵不等宽	96	圆角字体	Y-竖置横排
	ASCII	12 点阵不等宽	96	线型字体	Y-竖置横排
	ASCII	8x16	96	标准	Y-竖置横排
	ASCII	8x16	96	粗体	Y-竖置横排
	ASCII	16 点阵不等宽	96	圆角字体	Y-竖置横排
	ASCII	16 点阵不等宽	96	线型字体	Y-竖置横排
中文	中文 GB18030	12x12	27533+1038	宋体	Y-竖置横排
	中文 GB18030	16x16	27533+1038	宋体	Y-竖置横排
UNICODE 多国语言	日文 JIS0208	16x16	8366	标准	Y-竖置横排
	SHIFJI 半角字符	8x16	63	标准	Y-竖置横排
	韩文 KSC5601	16x16	3456	黑体	Y-竖置横排
	拉丁文	8x16	496	标准	Y-竖置横排
		16 点阵不等宽	496	Modern	Y-竖置横排
	西里尔文	8x16	208	标准	Y-竖置横排
		16 点阵不等宽	208	Modern	Y-竖置横排
	希腊文	8x16	96	标准	Y-竖置横排
		16 点阵不等宽	96	Modern	Y-竖置横排
	希伯来文	8x16	112	标准	Y-竖置横排
	阿拉伯文	16 点阵不等宽	576	黑体	Y-竖置横排
转码表	UNICODE to GB18030				
	BIG5 to GBK				
	UNICODE to JIS0208				
	UNICODE to KSC5601				
	SHIFT-JIS to JIS0208				
专用数字	圆角字体 数字及符号	16 点阵不等宽	15	圆角字体	Y-竖置横排
		24 点阵不等宽	15	圆角字体	Y-竖置横排
		32 点阵不等宽	15	圆角字体	Y-竖置横排
		48 点阵不等宽	15	圆角字体	Y-竖置横排
		64 点阵不等宽	15	圆角字体	Y-竖置横排
	线型字体 数字及符号	16 点阵不等宽	15	线型字体	Y-竖置横排
		24 点阵不等宽	15	线型字体	Y-竖置横排
		32 点阵不等宽	15	线型字体	Y-竖置横排
		48 点阵不等宽	15	线型字体	Y-竖置横排
		64 点阵不等宽	15	线型字体	Y-竖置横排
	时钟体 数字及符号	24 点阵不等宽	15	时钟体	Y-竖置横排
		32 点阵不等宽	15	时钟体	Y-竖置横排
		48 点阵不等宽	15	时钟体	Y-竖置横排

	方 块 体 数字及符号	64 点阵不等宽	15	时钟体	Y-竖置横排
		16 点阵不等宽	15	方块体	Y-竖置横排
		24 点阵不等宽	15	方块体	Y-竖置横排
		32 点阵不等宽	15	方块体	Y-竖置横排
		48 点阵不等宽	15	方块体	Y-竖置横排
		64 点阵不等宽	15	方块体	Y-竖置横排
UI 图标	UI 图标	32 点阵不等宽	64	自定义	Y-竖置横排

1.3 字型样张

1.3.1 汉字字符

点阵	字体	标准	中文字体样张
12 点	宋体	国标	高通字库,绽放文字之美
16 点	宋体	国标	高通字库,绽放文字之美

1.3.2 ASCII 点阵字符

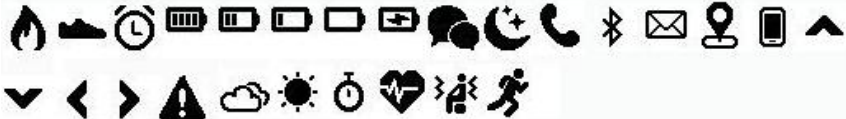
点阵	字体	标准	ASCII 字符样张
5x7	标准	ASCII	AaBbCcDdEe12345
7x8	标准		AaBbCcDdEe12345
6x12	标准		AaBbCcDdEe12345
8x16	标准		AaBbCcDdEe12345
8x16	粗体		AaBbCcDdEe12345
12 点	线形		AaBbCcDdEe12345
12 点	圆角		AaBbCcDdEe12345
16 点	线形		AaBbCcDdEe12345
16 点	圆角		AaBbCcDdEe12345

1.3.3 多国语言字符

语言	字体点阵	字符集	外文字符样张
日文	16X16	UNICODE	文字の美しさを高める
韩文	16X16		고문자고는문자의 아름다움을꽃피웠다
拉丁文	8X16		GENITOR înfloarește frumusețea textului
	16 点不等宽		GENITOR Ηομορφιά των λέξεων
希腊文	8X16		GENITOR Ηομορφιά των λέξεων
	16 点不等宽		GENITOR Ηομορφιά των λέξεων
西里尔文	8X16		GENITOR цветущий Красота слов
	16 点不等宽		GENITOR цветущий Красота слов
阿拉伯文	16X16		الخط كوكب الزهر جمال النص
希伯来文	8X16		GENITOR טקסט של יופי פורח

1.3.4 专用数字及符号

字体	点阵大小	数字及符号字符样张
线形	11X16	01 23456789. , : '
	18X24	01 23456789. , : '
	22X32	01 23456789. , : '
	34X48	01 23456789. , : '
	40X64	01 23456789. , : '
圆角	11X16	0123456789. , : '
	18X24	01 23456789. , : '
	22X32	0123456789. , : '
	34X48	01 23456789. , : '
	40X64	01 23456789. , : '
方块体	8X16	0123456789. , : '
	16X24	0123456789. , : '
	16X32	0123456789. , : '
	24X48	01 23456789. , : '

	32X64	0123456789. , : ' ^
时钟 体	20X24	0123456789. , : ' ^
	24X32	0123456789. , : ' ^
	34x48	0123456789. , : ' ^
	48x64	0123456789. , : ' ^
UI 图标	32 点不等宽	

2 操作指令

2.1 Instruction Parameter(指令参数)

Instruction	Description	Instruction Code(One-Byte)		Address Bytes	Dummy Bytes	Data Bytes
READ	Read Data Bytes	0000 0011	03 h	3	—	1 to ∞
FAST_READ	Read Data Bytes at Higher Speed	0000 1011	0B h	3	1	1 to ∞

所有对本芯片 SPI 接口的操作只有 2 个，那就是 Read Data Bytes (READ “一般读取”)和 Read Data Bytes at Higher Speed (FAST_READ “快速读取点阵数据”)。

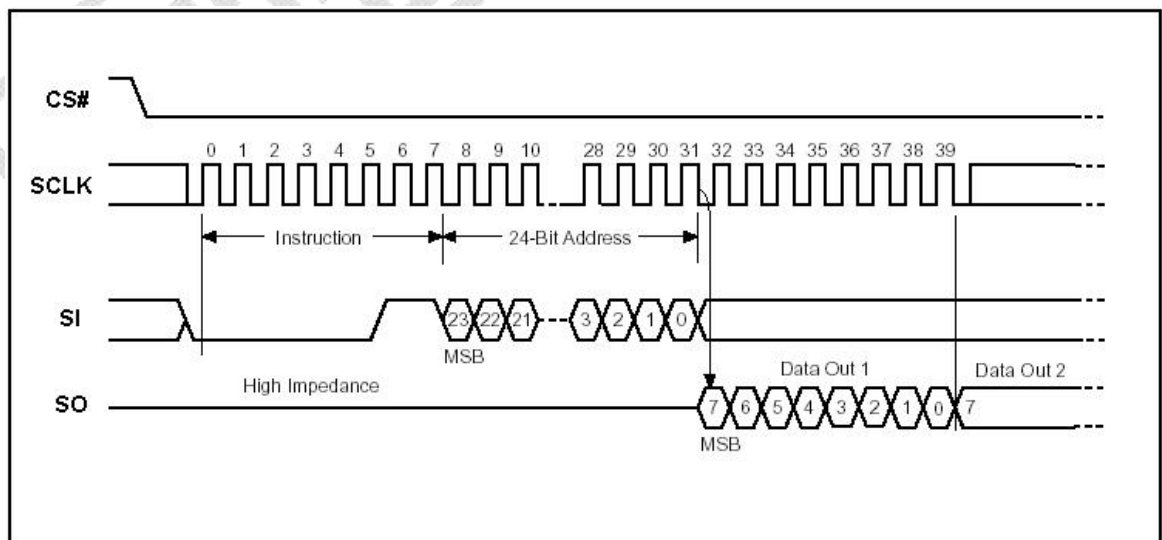
2.2 Read Data Bytes（一般读取）

Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图):

- 首先把片选信号 (CS#) 变为低，紧跟着的是 1 个字节的命令字 (03 h) 和 3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入，每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。
- 然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出，每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。
- 读取字节数据后，则把片选信号 (CS#) 变为高，结束本次操作。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为底，则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。

图：Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence:

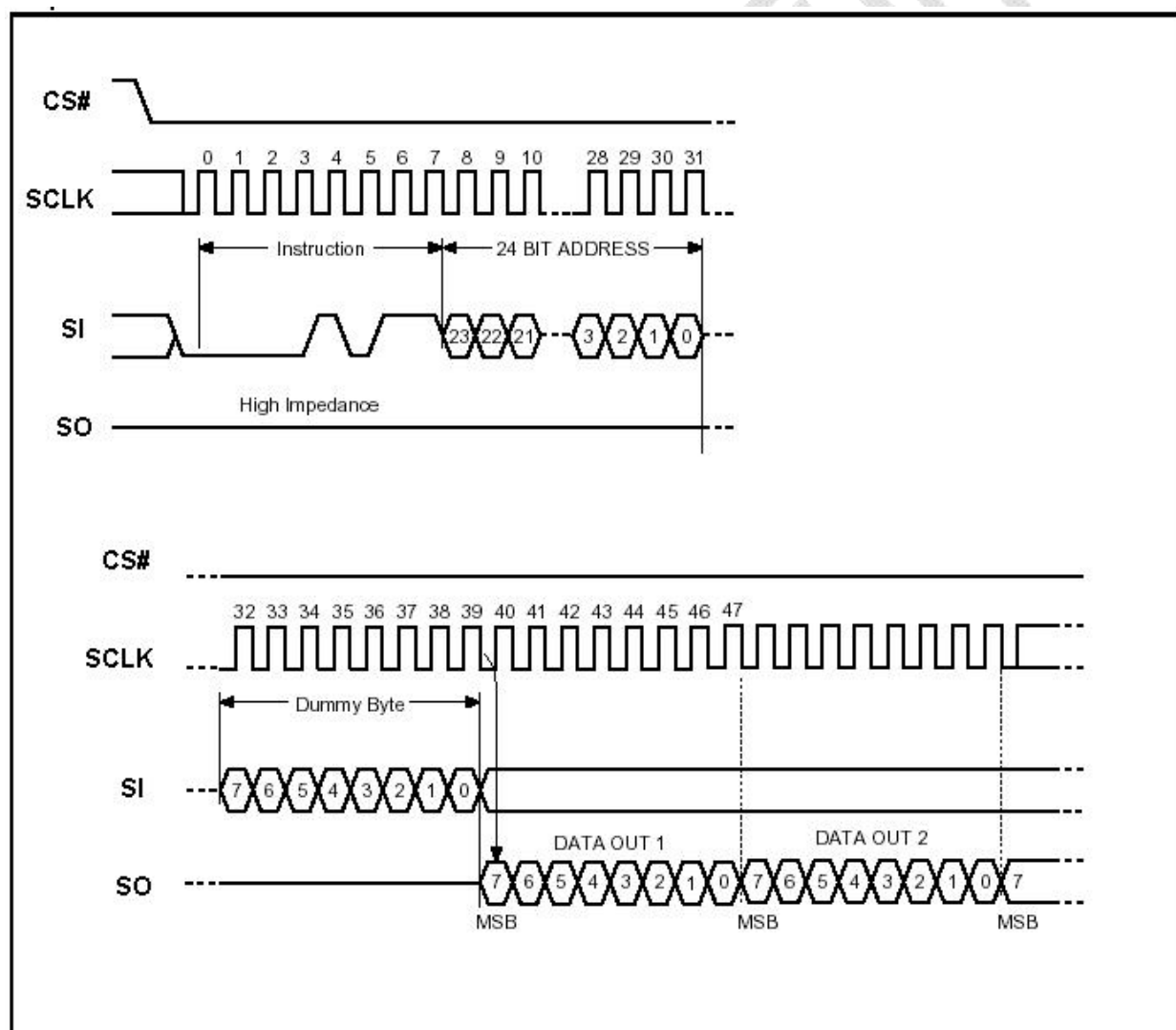


2.3 Read Data Bytes at Higher Speed (快速读取点阵数据)

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ_FAST 指令的时序如下(图):

- 首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (0B h) 和 3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。
- 然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。
- 如果片选信号 (CS#) 继续保持为底, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。例: 读取一个 15x16 点阵汉字需要 32Byte, 则连续 32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。
如果不需要继续读取数据, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

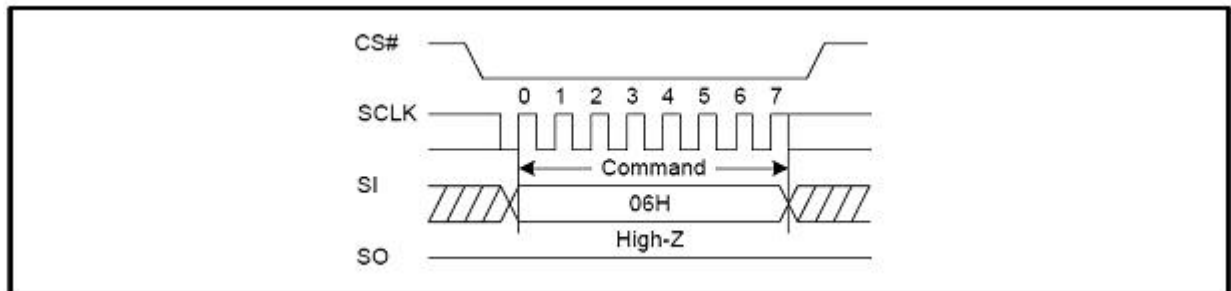
图: Read Data Bytes at Higher Speed (READ_FAST) Instruction Sequence and Data-out sequence:



2.4 Write Enable（写使能）

Write Enable 指令的时序如下(图):

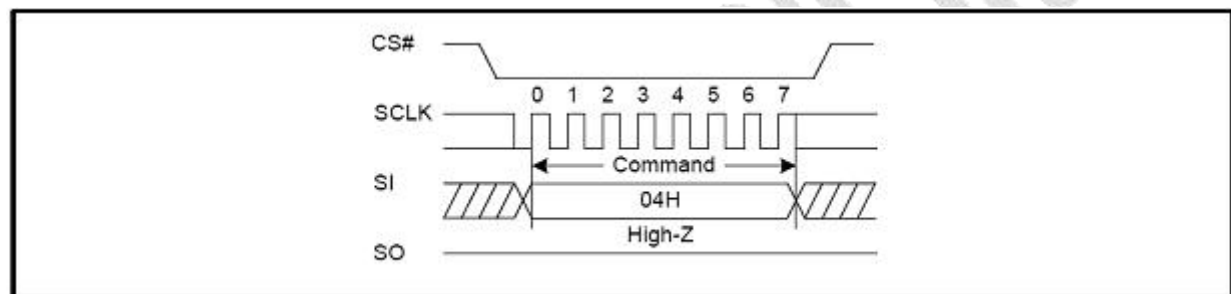
CS#变低→发送 Write Enable 命令→CS#变高



2.5 Write Disable（写非能）

Write Disable 指令的时序如下(图):

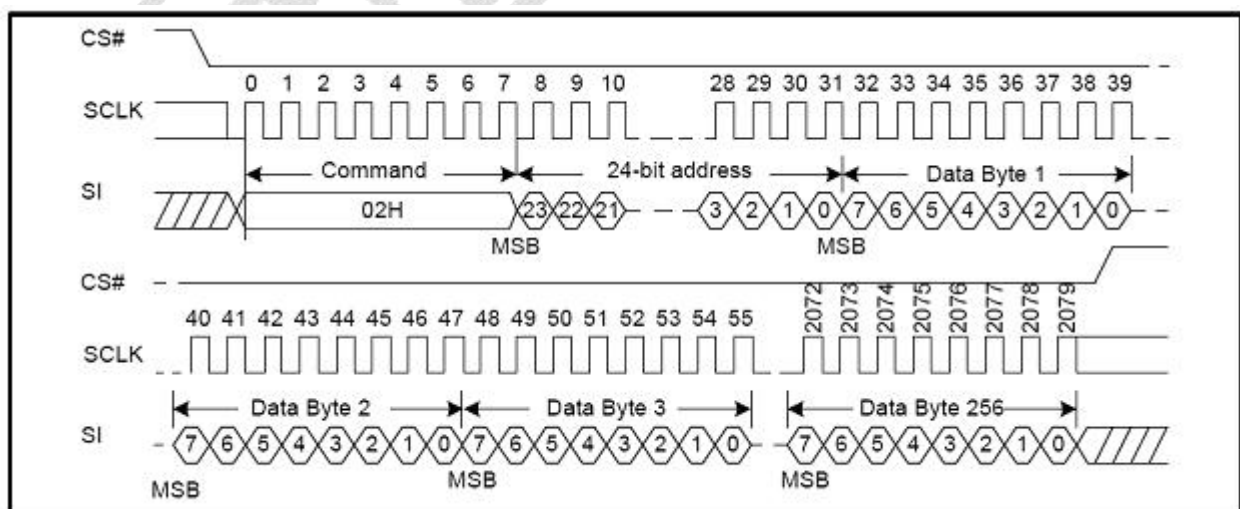
CS#变低→发送 Write Disable 命令→CS#变高



2.6 Page Program（页写入）

Page Program 指令的时序如下(图):

CS#变低→发送 Page Program 命令→发送 3 字节地址→发送数据→CS#变高

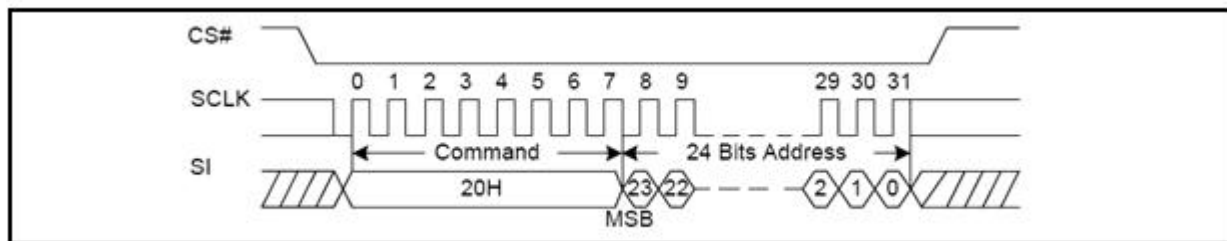


注：写入指令发送 CS#变高后需进行忙状态判断，等待芯片内部完成写入后，才可以对芯片进行下一步操作，判断忙状态请参考该型号相应的库文件，如无库文件请与我司索要。

2.7 Sector Erase (扇区擦除)

Sector Erase 指令的时序如下(图):

CS#变低→发送 Sector Erase 命令→发送 3 字节地址→CS#变高

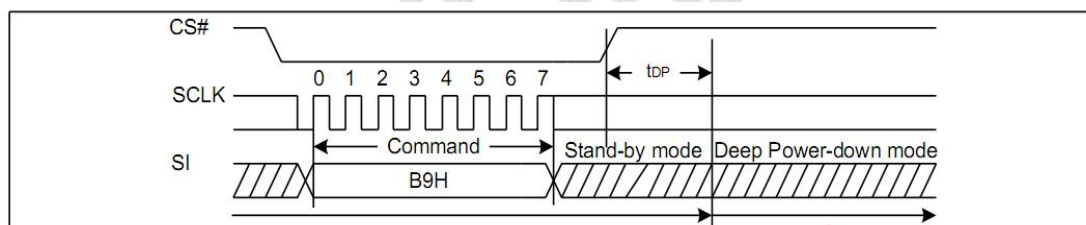


注：擦除指令发送 CS#变高后需进行忙状态判断，等待芯片内部完成擦除后，才可以对芯片进行下一步操作，判断忙状态请参考该型号相应的库文件，如无库文件请与我司索要。

2.8 深度睡眠模式指令 (B9H)

一旦字库芯片进入深度睡眠模式，所有的命令将被忽略，除了唤醒深度睡眠模式指令，首先 CS#为低电平，输入 B9H 命令，然后 CS#变为高电平并持续 TDP 的时间(TDP=25us)，在 TDP 的持续时间内，字库芯片进入深层关机模式。

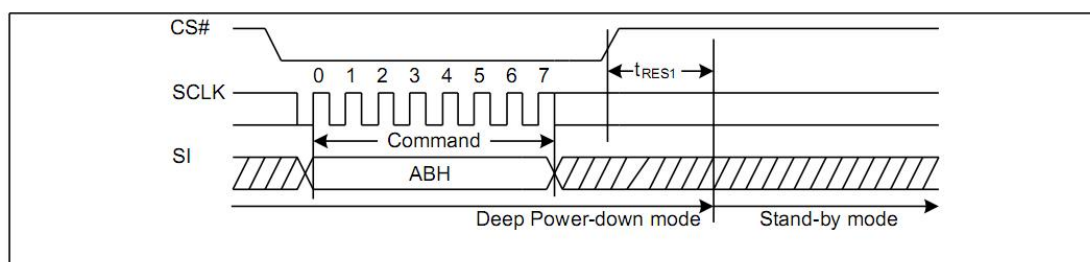
深度睡眠模式指令的时序波形图



2.9 唤醒深度睡眠模式指令 (ABH)

首先 CS#为低电平，向字库芯片发送 ABH 指令，然后 CS#变为高电平并持续 Tres1 的时间 (Tres1=25us)，字库芯片将恢复正常运行，CS#引脚必须在 Tres1 时间内保持高电平。

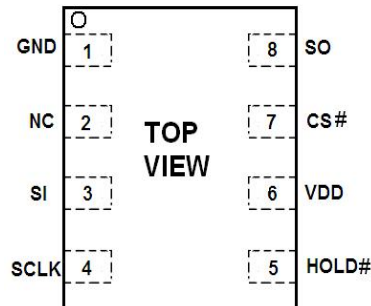
唤醒深度睡眠模式指令的时序波形图



3 引脚描述与电路连接

3.1 引脚配置

DFN8 2X3



3.2 引脚描述

DFN8 2X3

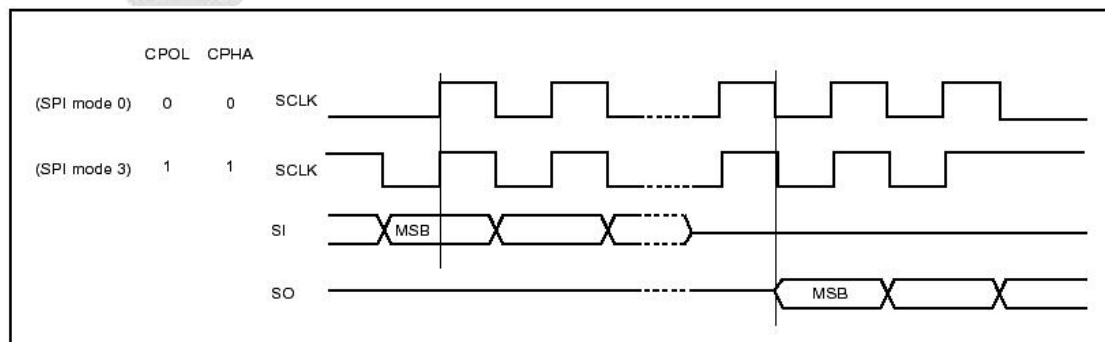
NO.	名称	I/O	描述
1	GND		地(Ground)
2	NC		悬空
3	SI	I	串行数据输入 (Serial data input)
4	SCLK	I	串行时钟输入 (Serial clock input)
5	HOLD#	I	总线挂起 (Hold, to pause the device without)
6	VDD		电源(+ 3.3V Power Supply)
7	CS#	I	片选输入 (Chip enable input)
8	SO	O	串行数据输出 (Serial data output)

串行数据输出 (SO)：该信号用来把数据从芯片串行输出，数据在时钟的下降沿移出。

串行数据输入 (SI)：该信号用来把数据从串行输入芯片，数据在时钟的上升沿移入。

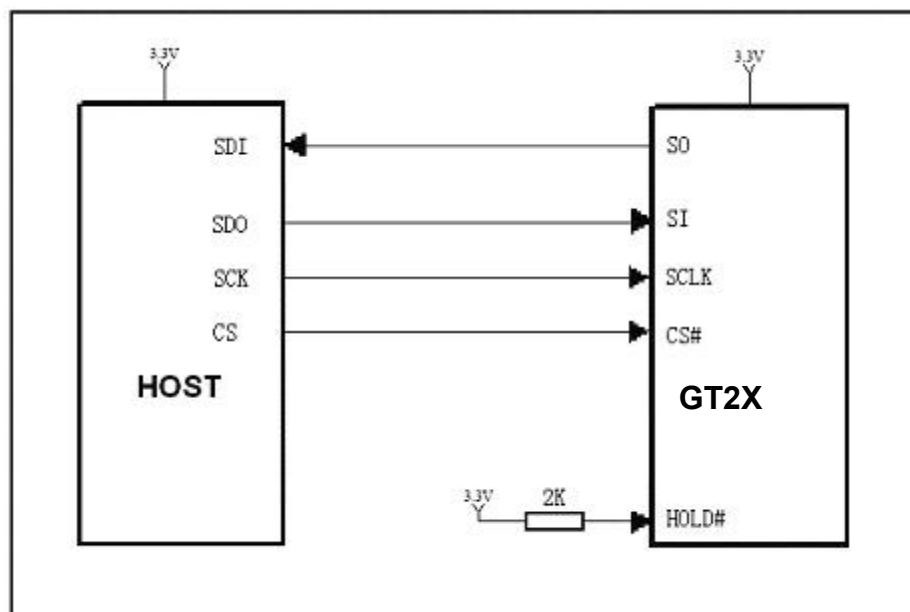
串行时钟输入 (SCLK)：数据在时钟上升沿移入，在下降沿移出。

片选输入 (CS#)：所有串行数据传输开始于CS#下降沿，CS#在传输期间必须保持为低电平，在两条指令之间保持为高电平。



3.3 SPI 接口与主机接口参考电路示意图

SPI 与主机接口电路连接可以参考下图（#HOLD 管脚建议接 2K 电阻 3.3V 拉高）。



SPI 接口与主机接口参考电路示意图

4 电气特性

4.1 绝对最大额定值

Symbol	Parameter	Min.	Max.	Unit	Condition
T _{OP}	Operating Temperature	-40	85	°C	
T _{STG}	Storage Temperature	-65	150	°C	
V _{DD}	Supply Voltage	-0.3	3.6	V	
V _{IN}	Input Voltage	-0.3	V _{DD} +0.3	V	

4.2 DC 特性

Condition: T_{OP} = -40°C to 85°C, GND=0V

Symbol	Parameter	Min.	Typ.	Max.	Unit	Condition
I _{DD}	VDD Supply Current(active)	-	-	30	mA	
I _{SB}	VDD Standby Current	-	-	55	uA	/CS=VDD, VIN=VDD or VSS
I _{cc2}	Deep Power-Down Current	-	-	8	uA	/CS=VDD, VIN=VDD or VSS
V _{IL}	Input LOW Voltage	-0.5	-	0.16VCC	V	VDD=2.7~3.6 V
V _{IH}	Input HIGH Voltage	0.8VCC	-	VCC+0.4	V	
V _{OL}	Output LOW Voltage		-	0.4 (I _{OL} =1.6mA)	V	
V _{OH}	Output HIGH Voltage	VDD-0.2 (I _{OH} =-100uA)	-		V	
I _{LI}	Input Leakage Current	-	-	±2	uA	
I _{LO}	Output Leakage Current	-	-	±2	uA	

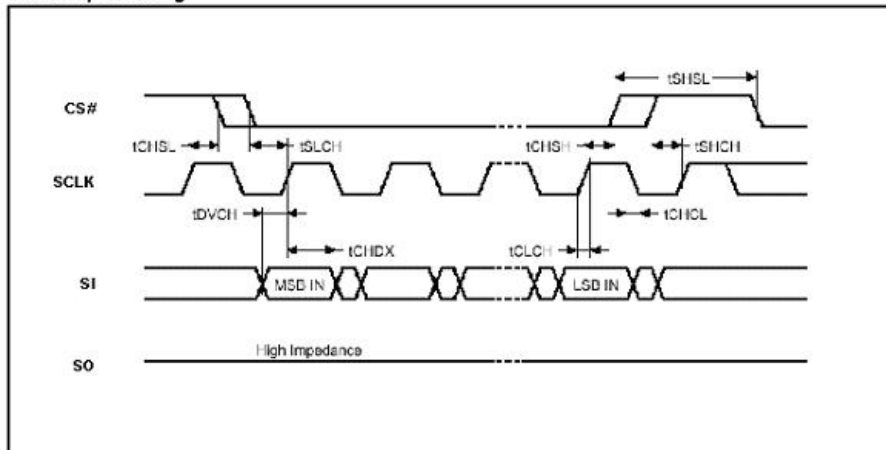
Note: I_{IL}: Input LOW Current, I_{IH}: Input HIGH Current,
I_{OL}: Output LOW Current, I_{OH}: Output HIGH Current,

4.3 AC 特性

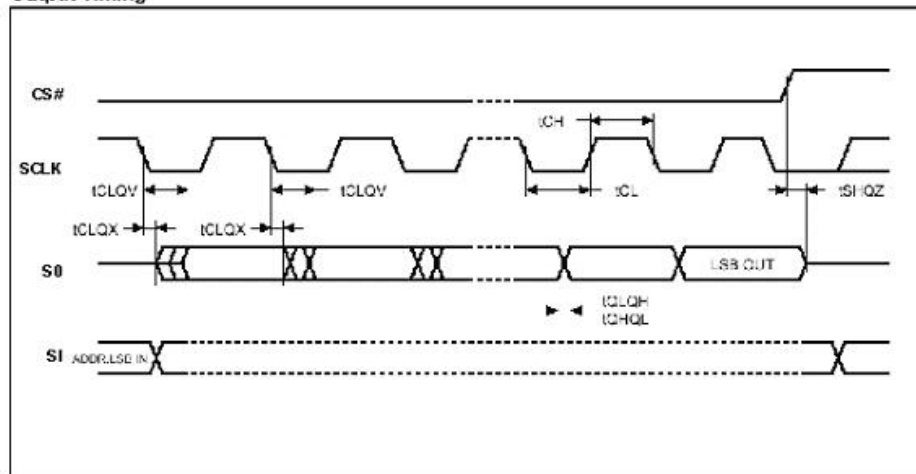
Symbol	Alt.	Parameter	Min.	Typ.	Max.	Unit
F _c	F _c	Clock Frequency	D.C.		45	MHz
t _{CH}	t _{CLH}	Clock High Time	5			ns
t _{CL}	t _{CLL}	Clock Low Time	5			ns
t _{CLCH}		Clock Rise Time(peak to peak)	0.2			V/ns
t _{CHCL}		Clock Fall Time (peak to peak)	0.2			V/ns
t _{SLCH}	t _{CSS}	CS# Active Setup Time (relative to SCLK)	7			ns
t _{CHSL}		CS# Not Active Hold Time (relative to SCLK)	5			ns
t _{DVCH}	t _{DSU}	Data In Setup Time	2			ns
t _{CHDX}	t _{DH}	Data In Hold Time	5			ns
t _{CHSH}		CS# Active Hold Time (relative to SCLK)	5			ns

tSHCH		CS# Not Active Setup Time (relative to SCLK)	5			ns
tSHSL	tCSH	CS# Deselect Time	130			ns
tSHQZ	tDIS	Output Disable Time			9	ns
tCLQV	tV	Clock Low to Output Valid			7.5	ns
tCLQX	tHO	Output Hold Time	5			ns
tHLCH		HOLD# Setup Time (relative to SCLK)	5			ns
tCHHH		HOLD# Hold Time (relative to SCLK)	5			ns
tHHCH		HOLD Setup Time (relative to SCLK)	5			ns
tCHHL		HOLD Hold Time (relative to SCLK)	5			ns
tHHQX	tLZ	HOLD to Output Low-Z			7	ns
tHLQZ	tHZ	HOLD# to Output High-Z			12	ns

Serial Input Timing

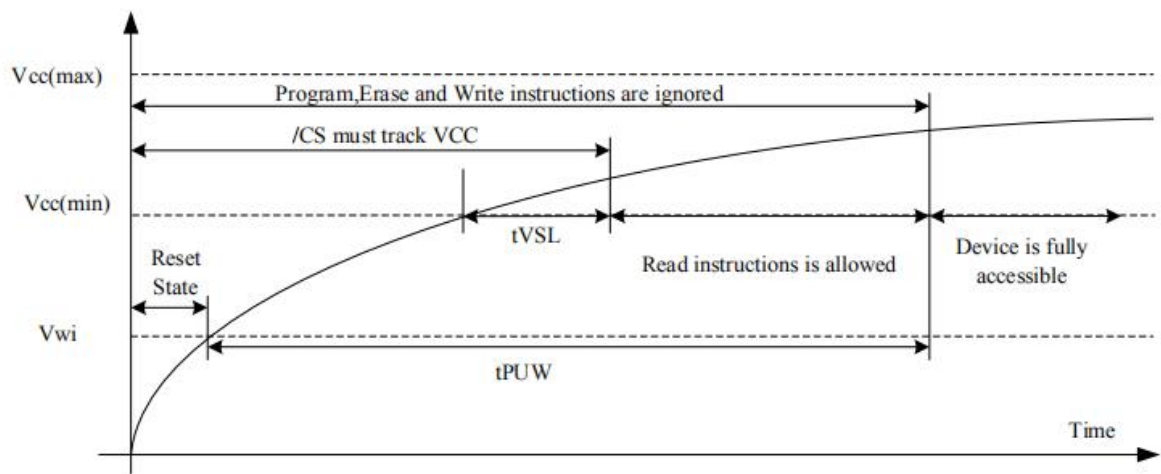


Output Timing



4.4 上电时序

Symbol	Parameter	Min	Max	unit
T VSL	VCC(min)To/CS Low	300	-	us
T PUW	Time Delay From VCC(min)To Write Instruction	4	10	ms
VWI	Trite Inhibit Voltage VCC(min)	1.5	2.5	v



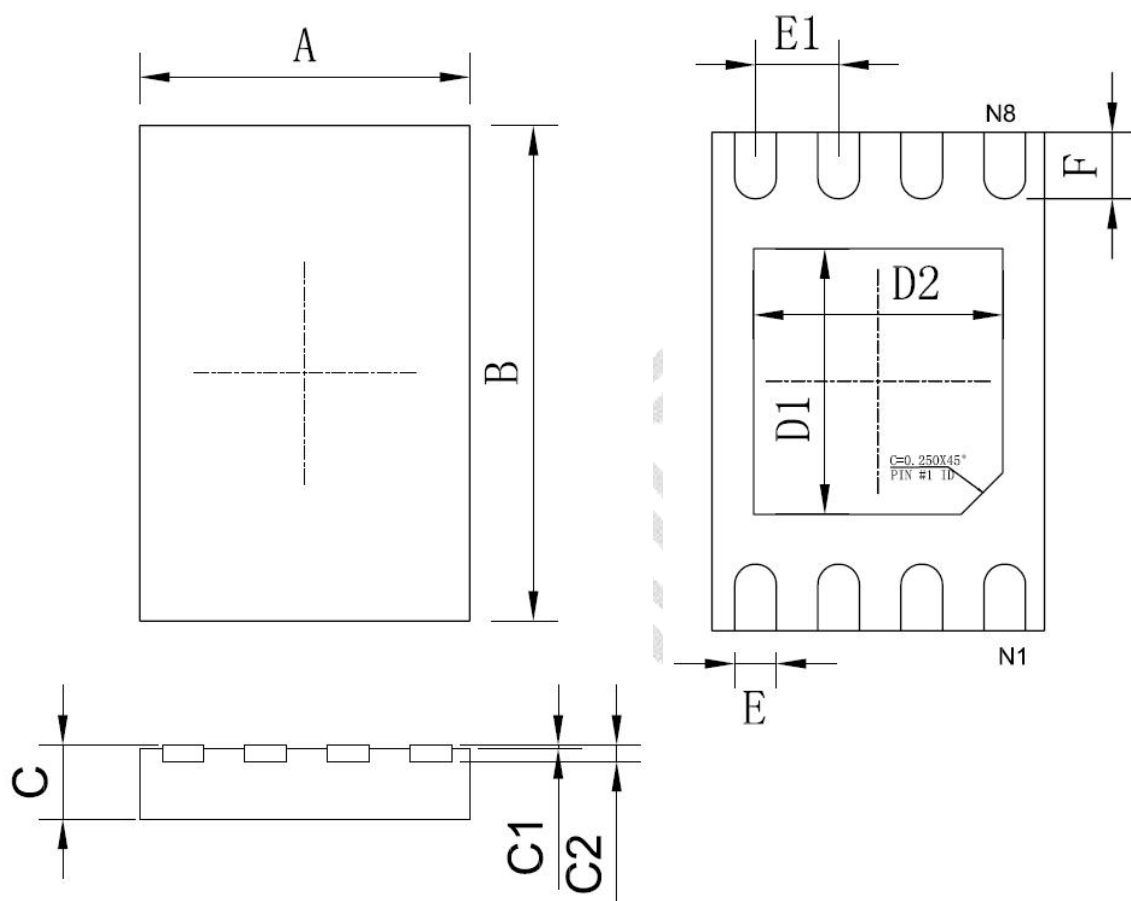
5 封装尺寸

封装类型	封装尺寸
DFN8 2X3	2.0mmx 3.0mm (79milX118mil)

Package

DNF8 2X3

Unit :mm



DIMENSION LABEL 标注	尺寸	MIN (mm) 最小 (mm)	MAX (mm) 最大 (mm)	DIMENSION LABEL 标注	尺寸	MIN (mm) 最小 (mm)	MAX (mm) 最大 (mm)
A		2.0±0.1		D1		1.60TYP	
B		3.0±0.1		D2		1.50TYP	
C		0.70	0.80	E		0.250TYP	
C1		0~0.050		E1		0.500TYP	
C2		0.203TYP		F		0.400TYP	

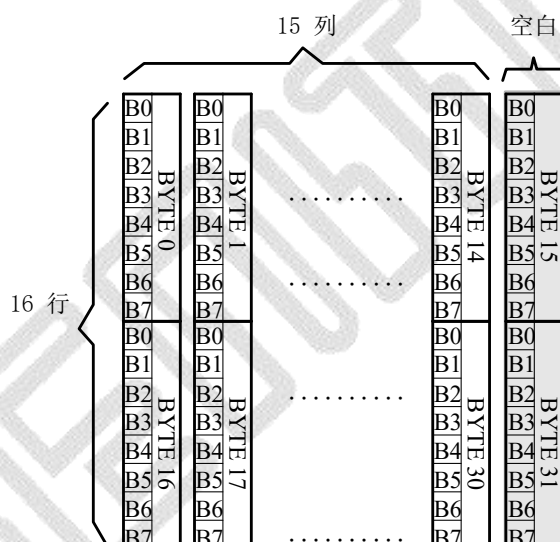
6 字库排置（竖置横排）

6.1 点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存 1 的点，当显示时可以在屏幕上显示亮点，存 0 的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为竖置横排：即一个字节的低位表示下面的点，高位表示上面的点（如果用户按 16bit 总线宽度读取点阵数据，请注意高低字节的顺序），排满一行后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

6.2 15X16 点汉字排列格式举例

15X16 点汉字的信息需要 32 个字节（BYTE 0 – BYTE 31）来表示。该 15X16 点汉字的点阵数据是竖置横排的，其具体排列结构如下图：

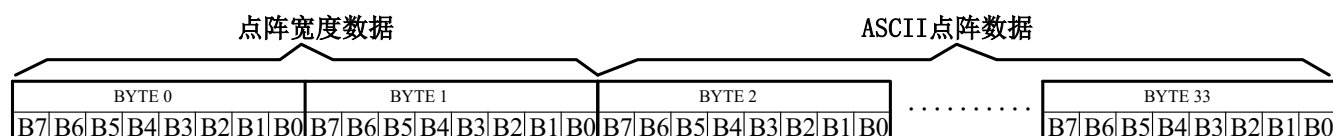


6.3 16 点阵不等宽 ASCII（圆角字体）字符排列格式

16 点阵不等宽字符的信息需要 34 个字节（BYTE 0 – BYTE33）来表示。

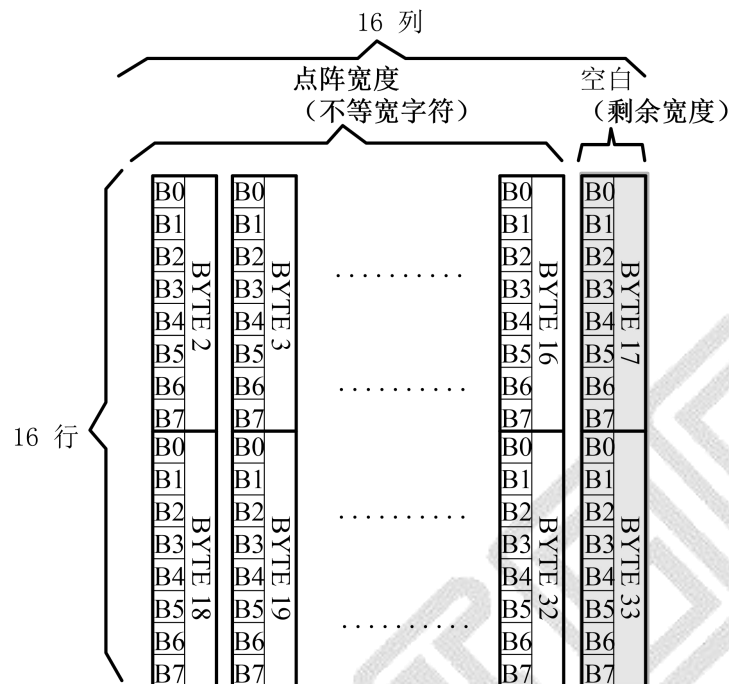
■ 存储格式

由于字符是不等宽的，因此在存储格式中 BYTE0~ BYTE1 存放点阵宽度数据，BYTE2-33 存放竖置横排点阵数据。具体格式见下图：



■ 存储结构

点阵存储宽度固定为 16，根据不同字符，其实际点阵宽度会小于 16，并会出现相应的空白区。根据 BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的宽度数据，可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。



例如：ASCII 圆角字符 B

0-33BYTE 的点阵数据是： 00 0C 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 7F 7F
63 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00

其中：BYTE0~ BYTE1:00 0C 为 ASCII 圆角字符 B 的点阵宽度数据，即：12 位宽度。字符后面有 4 位空白区，可以在排版下一个字时考虑到这一点，将下一个字的起始位置前移。

（见下图）BYTE2-33: 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63
63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00 为 ASCII 圆角字符 B 的点阵数据。

7 点阵数据验证（客户参考用）

客户将芯片内“A”的数据调出与以下进行对比。若一致，表示 SPI 驱动正常工作；若不一致，请重新编写驱动。

排置：Y（竖置横排）点阵大小 8X16

字母“A”

点阵数据：00 E0 9C 82 9C E0 00 00 0F 00 00 00 00 00 0F 00





创 造 文 明 智 能

深圳 OFFICE

地址: 广东省深圳市福田区沙头街道泰然九路金润大厦 12C

电话: 0755-83453881 83453855

传真: 0755-83453855-8004